

28/jul. 2ªf	29/jul. 3ªf	30/jul. 4ªf	31/jul. 5ªf	01/ago. 6ªf
<p>9h30. Momento da escolha 10h00. Ateliers/Oficinas</p> <p>Int. <b>Por onde andas, lagostim de água doce?</b> Incursão pela ribeira à procura do Sr. Lagostim</p>  <p>Art. <b>Cocorocóo! Quem manda neste jardim sou eu!</b> Teatro de improviso</p>  <p>Atelier. <b>Vamos inventar novos jogos e brinquedos fenomenais!</b> Oficina de construções tridimensionais</p> <p>Ludo.. <b>Dá-lhe asas</b> Origamis criativos</p>  <p>Pátio. <b>Corrida de lagartas vulcão acima, vulcão a baixo</b>   Desafios hilariantes</p> <p>12h30. Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, Tarde divertida com <b>Pentatlo de jogos desportivos</b></p> <p>17h00. Lanche piquenique 17h30. Brincadeira livre</p>	<p>9h30. Momento da escolha 10h00. Ateliers/Oficinas</p> <p>Int. <b>Segue os cheiros das flores</b>   Percurso sensorial pelas hortas comunitárias</p> <p>Art. <b>Consegues descobrir?</b> Jogos-advinha mimados</p> <p>Atelier. <b>Martelar, serrar e criar</b>   Carpintaria artística</p> <p>Ludo. <b>Vamos criar um herbário</b>   Oficina criativa a partir da identificação e caracterização de folhas e flores, com recolha de nervuras naturais, desenho e fotografia</p>  <p>Pátio. <b>Skills</b></p> <p>12h30. Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, Ateliers/Oficinas</p> <p>Int. <b>RÁDIO CATL</b> sai à rua</p> <p>Art. <b>A vida nas águas do Goilão</b>   Teatro de improviso</p> <p>Atelier. <b>Paisagens texturadas em relevo</b>   Gravura em barro</p> <p>Ludo. <b>Cores que dançam e pintura no gelo</b>   Oficina de Ciência</p> <p>Ginásio. <b>Ginástica acrobática</b></p> <p>17h00. Lanche 17h30. Brincadeira livre</p>	<p>9h30. Saída para PNSC (grupo 1) 10h00. Campo Base Pedra Amarela</p> <p><b>Todos os caminhos vão dar à Pedra Amarela</b>   Por entre trilhos misteriosos: percurso pedestre com registo fotográfico</p>  <p>Ateliers/Oficinas (grupo 2)</p> <p>Atelier. <b>Como cortar uma cana</b> À procura de matéria-prima no canal</p> <p>Ludo. <b>Pé ante pé</b>   Oficina de histórias a técnicas de ilustração inspiradas no livro</p> <p>Pátio. <b>Atletismo</b>   Corridas, lançamentos e saltos</p>  <p>12h30. Almoço-piquenique 13h30. Brincadeira livre</p> <p>15h00, <b>Como construir um abrigo na serra?</b>   Cabanas criativas no PNSC</p> <p><b>Gincana de jogos Tradicionais</b> (grupo 2)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Carrinho de Mão. campo de jogos</li> <li>. Jogo do bilro. relvado</li> <li>. Corrida da vassoura. vulcão</li> <li>. Jogo da Toca. horta</li> <li>. Corrida de andas e skis com cartão. empedrado</li> </ul> <p>16h30. Regresso (grupo 1) 17h00. Lanche 17h30. Brincadeira livre</p>	<p>9h30. Momento da escolha 10h00. Ateliers/Oficinas</p>  <p>Int. <b>Tangram</b> com desperdícios de cartão colorido</p> <p>Art. <b>Sons da ribeira e do céu</b> Gravação de sons ao ar livre: incursão pelo Goilão Sul</p> <p>Atelier. <b>A velha a fiar</b>   Trava-línguas e canções com tapeçaria à mistura</p> <p>Ludo. <b>Borboletas na ponta dos dedos</b>   Origamis que desafiam o equilíbrio</p> <p>Pátio. <b>Circuito de jogos sensoriais</b></p> <p>12h30. Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, Ateliers/Oficinas</p> <p>Int. <b>Uma cidade no meio da ribeira?</b> Oficina pop up</p> <p>Art. <b>O meu corpo é uma orquestra</b>   Percussão inspirada no livro</p> <p>Atelier. <b>Design criativo de piões em tampinhas</b></p> <p>Ludo. <b>À procura obras de Arte naturais</b> Oficina de fotografia pela comunidade</p> <p>Pátio. <b>Torneio de Andebol</b></p> <p>17h00. Lanche 17h30. Brincadeira livre</p>	<p>9h30. Momento da escolha 10h00. Ateliers/Oficinas</p> <p>Int. <b>A ribeira em agosto</b>   Expedição aventura com instrumentos medidores de temperatura, observadores de espécies e captação de água</p> <p>Art. <b>Canção do Mar</b>   Oficina de expressão corporal e movimento</p> <p>Atelier. <b>Cestaria artesanal</b> Técnicas de enrolar e entrelaçar com papel de jornal</p> <p>Refº <b>Gomas fresquinhas de gelatina</b>   Culinária saudável</p> <p>Pátio. <b>Badminton</b></p>  <p>12h30. Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, <b>Desafios H2O</b>   Tarde refrescante de jogos de água e brincadeiras divertidas com toalhas e chinelas</p> <p>17h00. Lanche 17h30. Brincadeira livre</p>

4/ago. 2ªf	5/ago. 3ªf	6/ago. 4ªf	7/ago. 5ªf	8/ago. 6ªf
<p><b>IDEIA-Outeiro</b> 9h30. Momento da escolha 10h00. Ateliers/Oficinas Atelier <b>Vamos construir mobiles</b> com materiais do ecoparque Ludoteca. <b>Desafios com legos gigantes, blocos de madeira e outros jogos de construção</b> Ecoparque. <b>Quaaá, Beeé...</b> Onomatopeias com inspiração nas cabras anãs, gansos, pavão e outros animais do ecoparque: expressão musical ao ar livre</p>  <p>Campo Jogos <b>Gincana desportiva</b> 12h30. Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, Ateliers/Oficinas Atelier. <b>Cheirinho a hortelã  </b> Digitinta com folhas aromáticas do jardim de cheiros do ecoparque Ludoteca. <b>Olá Sr. Pavão  </b> Teatro de improviso Ecoparque <b>Que texturas são estas?</b> Impressões e decalques naturais rem retalhos de tecido Campo Jogos. <b>Desafios de cooperação</b> 17h00. Lanche 17h30. Brincadeira livre</p>	<p>9h30. Momento da escolha 10h00. Ateliers/Oficinas Atelier <b>Tapeçaria coletiva</b> com materiais naturais do ecoparque</p>  <p>Ludoteca. <b>Agora vê-me, Agora não.</b> Histórias divertidas e pintura com tinta mágica inspirada no livro Ecoparque. <b>Desenhar silhuetas por aí  </b> Fazer giz artesanal e desenhar no chão Campo Jogos. <b>Corridas com obstáculos</b> 12h30. Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, Ateliers/Oficinas Atelier <b>Assemblage natural</b> Ludoteca. <b>CLAP HAND CLAP</b> Batucadas e sequências ritmadas com copos Ecoparque. <b>Do ponto mais alto</b> Oficina de expressão criativa: desenho a carvão com técnica de <i>sfumato</i> Campo Jogos. <b>Torneio de jogos pré-desportivos</b> 17h00. Lanche 17h30. Brincadeira livre</p>	<p>9h30. Momento da escolha 10h00. Saída para o Parque Urbano Outeiro de Polima <b>À descoberta do Parque urbano com muitas brincadeiras à mistura</b> (grupo1) Ateliers/Oficinas (grupo2) Ludoteca. <b>CANTAR MAIS  </b> Karaoke com músicas tradicionais portuguesas Ecoparque. <b>Camaleão invisível  </b> Jogo-aventura no ecoparque Campo Jogos. <b>Futebol humano</b> 12h30. Regresso grupo 1 e Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, Ateliers/Oficinas Atelier <b>Lançadores e planadores  </b> Oficina de origamis que voam ou pairam no ar, com desperdícios de papel Ludoteca. <b>1,2,3, vamos jogar xadrez?</b> Torneio de jogos de tabuleiro Ecoparque. <b>Mimicar animais do ecoparque  </b> Pantomima</p>   <p>Campo Jogos. <b>Jogos de bola na mão</b> 17h00. Lanche 17h30. Brincadeira livre</p>	<p>9h30. Momento da escolha 10h00. Ateliers/Oficinas Atelier <b>Esculturas com massa de sal</b> Ludoteca. <b>Teatro de improviso na ponta dos dedos  </b> Fantochadas de dedo Ecoparque. <b>SLIDE</b> Campo Jogos <b>Paraquedas</b> 12h30. Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, Ateliers/Oficinas Atelier. <b>Óculos de percepção aumentada  </b> Construção de óculos, binóculos e monóculos criativos para observar seres nunca antes vistos no ecoparque Ludoteca. <b>O que há no fundo do lago?</b> Crónicas BD a carvão e aguarelas, em papel de gramagem grossa</p>  <p>Ecoparque. <b>Descobre e desenha Qual é a árvore mais antiga do ecoparque?</b> Campo Jogos. <b>Circuito divertido ao contrário</b> com arcos, cordas e andas 17h00. Lanche 17h30. Brincadeira livre</p>	<p>9h30. Momento da escolha 10h00. Ateliers/Oficinas Atelier. <b>Bolinhos de mel</b> Oficina de culinária</p>  <p>Ludoteca. <b>TALENTOS De VERÃO  </b> Oficinas de expressão musical, dança e movimento, teatro, canto, ilusionismo... Ecoparque <b>Biodança</b> ao ar livre Campo Jogos. <b>ODISSEIA desportiva</b> 12h30. Almoço 13h30. Brincadeira livre 15h00, Apresentação de <b>TALENTOS de VERÃO</b> 16h00. Muita Música, Dança e <b>Jogos dançados  </b> Limbo, Amarelinha, Cadeiras, Estátuas...</p>  <p>17h00. Lanche especial 17h30. Brincadeira livre</p>